

Minecraft Education – NieuwsKompas

Titel: Bouw jouw Afrikaanse Landschappenwereld

Kies jouw bouwrichting (kies 1)

- Bouw de plek (de Afrikaanse landschappen uit het nieuws en de film The Lion King)
- Bouw het probleem (wat verandert er in de landschappen? droogte, verschil in neerslag)
- Bouw een vergelijking (verschillen tussen Afrika en Nederland zichtbaar maken)

Minimale eisen

- Je bouwwerk laat duidelijk zien wat er in het nieuwsbericht gebeurt.
- Je gebruikt minimaal 3 aardrijkskundige begrippen: savanne, steppe, tropisch regenwoud, woestijn, *natuurlijke zone*, vegetatiezone.
- Je bouwt iets dat laat zien: waar speelt dit? en wat gebeurt er?

Zo kun je begrippen zichtbaar maken (kies per begrip minimaal 1 manier)

- Bouw iets dat het begrip laat zien (bijv. savanne met gras, bomen en dieren).
- Zet bordjes met een korte uitleg bij onderdelen in je wereld.
- Laat een verschil zien tussen twee gebieden (bijv. savanne vs. woestijn).
- Maak een route of stroom (bijv. diermigratie of waterstromen).
- Bouw 'voor en na' om een verandering door tijd te laten zien.

Schriftverwerking

Maak minimaal 3 screenshots van je bouwwerk.

Print ze uit en plak ze in je schrift.

Schrijf bij elke screenshot:

- • Wat zie je?
- • Welk begrip hoort erbij?
- • Waarom past dit bij het nieuws?

Eindzin

Dit bouwwerk past bij het nieuws, omdat ...